نکته:  
برای تست کردن وضعیت در که دست نخورده است یا شکسته است می‌تونید در قسمت تست یکی از حالات رو حذف بکنی که در از حالت شکسته به حالت دست نخورده تغییر پیدا بکنه و همچنین برعکس در واقع با کم و زیاد کردن داده‌ها می‌تونی وضعیت در رو تغییر بدی زهرا!

و اینکه اگر هنگی وجود داشت در قسمت داده‌ها( از پاکسازی همه چیز) استفاده کن.

و دوباره استارت بزن

-- پاکسازی همه چیز

DROP TRIGGER IF EXISTS check\_door\_status ON Impact;

DROP FUNCTION IF EXISTS update\_door\_status();

DROP TABLE IF EXISTS Impact, FridgeDoor CASCADE;

-- 1. Создание таблиц

CREATE TABLE IF NOT EXISTS FridgeDoor (

id SERIAL PRIMARY KEY,

resistance INTEGER NOT NULL,

status TEXT NOT NULL DEFAULT 'intact'

);

CREATE TABLE IF NOT EXISTS Impact (

id SERIAL PRIMARY KEY,

velociraptor\_id INTEGER NOT NULL,

child\_id INTEGER NOT NULL,

door\_id INTEGER REFERENCES FridgeDoor(id),

impact\_type TEXT NOT NULL,

description TEXT

);

-- 2. Функция триггера

CREATE OR REPLACE FUNCTION update\_door\_status()

RETURNS TRIGGER AS $$

DECLARE

total\_hits INTEGER;

door\_resistance INTEGER;

BEGIN

IF NEW.impact\_type != 'hit' THEN

RETURN NEW;

END IF;

-- Получаем сопротивление двери

SELECT resistance INTO door\_resistance

FROM FridgeDoor

WHERE id = NEW.door\_id;

-- Считаем только действительные удары (hit)

SELECT COUNT(\*) INTO total\_hits

FROM Impact

WHERE door\_id = NEW.door\_id

AND impact\_type = 'hit'

AND id != NEW.id;

-- Проверяем условие поломки

IF (total\_hits + 1) >= door\_resistance THEN

UPDATE FridgeDoor

SET status = 'broken'

WHERE id = NEW.door\_id;

RAISE NOTICE 'Дверь % сломана! Удары: %, Сопротивление: %',

NEW.door\_id, (total\_hits + 1), door\_resistance;

END IF;

RETURN NEW;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

-- 3. Создание триггера

DROP TRIGGER IF EXISTS check\_door\_status ON Impact;

CREATE TRIGGER check\_door\_status

AFTER INSERT ON Impact

FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION update\_door\_status();

-- 4. Тестовые данные

TRUNCATE TABLE FridgeDoor, Impact RESTART IDENTITY CASCADE;

-- Дверь с сопротивлением 3

INSERT INTO FridgeDoor (resistance, status)

VALUES (3, 'intact');

-- Тест

INSERT INTO Impact (velociraptor\_id, child\_id, door\_id, impact\_type, description)

VALUES

(1, 1, 1, 'hit', 'Первый удар'),

(1, 2, 1, 'hit', 'Второй удар'),

(1, 3, 1, 'nothing', 'Третий удар'),

(1, 4, 1, 'hit', 'Четвертый удар'); -- Должен сломать дверь

-- Проверка результатов

SELECT \* FROM FridgeDoor; -- Статус должен быть 'broken'

SELECT \* FROM Impact;

--برای چک کردن تریگر های موجود

SELECT trigger\_name FROM information\_schema.triggers

WHERE event\_object\_table = 'impact';